Sommario

Direttore responsabile
Claretta Muci
Redazione
Ezio Sisto (caporedattore centrale), Lidia Cannatella (caporedattore), Santo Scarcella (caposervizio), Silvia Banfi, Davide Catenacci, Barbara Garufi, Stefano Petruccelli, Gabriella Valera
Art director
Aldo Carrier Ragazzi
Redazione grafica e artistica
Vito Notarnicola (caposervizio), Luana Ballerani, Cristina Meroni
Segreteria di redazione
Mila Botton (responsabile), Monica Gazzoli (ricerca fotografica), Antonella Sgarzi
Copertina
Davide Cesarello; colore Andrea Cagol

• **Nel varco proibito**
Sceneggiatura: Marco Bosco
Disegni: Roberto Vian
• **Chiedilo a Pipwolf**
Sceneggiatura: Augusto Macchetto
Disegni: Andrea Ferraris
• **Il sotterraneo**
Sceneggiatura: Stefano Ambrosio
Disegni: Marco Mazzarello

THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA SPA
Presidente:
Umberto Vitti
Direttore generale publishing:
Alessandro Bellora
Direttore divisione periodici:
Mauro Lepore

• **Marketing** - Direzione: Gabriella Crespi
Marketing manager: Domenico Lusano
Product manager: Ileana Cappelletti
Segreteria: Silvia Bianchi
• **Pubblicità** - Direzione: Laura Mazzi
Senior advertising manager: Daniela Giacomi
Advertising manager: Simona Imperial
Advertising coordinator: Piero Sitacca
• **Abbonamenti** - Direzione: Andrea Giampa
Subscription manager: Alessandro Goldelli
Customer and service assistant: [illegible]
Segreteria: Donata Fattarini
• **International** - Direzione: Silvia Figini
Coordinamento: Paola Tenti
• **Operations** - Direzione: Franco [illegible]
Coordinamento: Domenico Viviani
• **Divisione periodici Disney** - via Sandro Sandri 1 20121 Milano - tel. 02/290851 - fax 02/29085162
• **Fotolito:** [illegible]
• **Stampa:** [illegible] - Cernusco s/N (MI)
• **Pubblicità:** Mondadori Pubblicità S.p.A.
Sede Centrale: 20090 Segrate (Milano) - tel. 02/75421 - fax 02/75422584
• **Diffusione e distribuzione:** AAG Marco Spa, via Fortezza 27 - 20126 Milano - tel. 02/25261 - fax 02/27000625

Iscrizione al Tribunale di Milano n. 102 del 18 febbraio 2002
CODICE ISSN: 1594-3771 - X Mickey n.18 - © Disney

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

NEL VARCO PROIBITO

POCO PRIMA DI MEZZANOTTE...

... E PASSIAMO ALLA CRONACA DI TOPOLINIA! ANCORA NESSUNA TRACCIA DI JULIA MC GAFFIN, L'ARCHEOLOGA SCOMPARSA QUESTO POMERIGGIO NELLE GALLERIE DELLA METROPOLITANA.

MC GAFFIN SI TROVAVA SUL LUOGO PER STUDIARE UN'ANTICA NICCHIA SOTTERRANEA, PORTATA ALLA LUCE DAGLI SCAVI PER LA NUOVA LINEA.

UHM...

GLI OPERAI CHE PROCEDEVANO AGLI SCAVI HANNO RINVENUTO NELLA NICCHIA LA BORSA ABBANDONATA DELL'ARCHEOLOGA! LE RICERCHE IN CORSO...

... CUI PRENDONO PARTE POLIZIA E VIGILI DEL FUOCO, NON HANNO FINORA DATO ESITO.
FRUSH BRUSH
CHE STRANA STORIA! CHISSÀ SE BASETTONI...
DLIN DLON
ULP! CHI SARÀ A QUEST'ORA?
DLIN-DLON DLIN-DLON
ECCOMI, ARRIVO!
TIC
TOPPERSBY?!
UFF! FINALMENTE! MA QUANTO CI HAI MESSO?
BE', NON MI ASPETTAVO UNA VISITA A QUEST'ORA!
D'ACCORDO! MA ORA SBRIGHIAMOCI, IL TEMPO STRINGE!

EHI, DICO! SI PUO' SAPERE CHE COSA SUCCEDE?
HAI RAGIONE! SCUSA, SONO MOLTO AGITATO!
MI SERVE IL TUO AIUTO PER UNA QUESTIONE GRAVISSIMA! IN QUESTA CITTA' SI E' APERTO UN VARCO PROIBITO!
E QUALCUNO E' STATO RISUCCHIATO NEL MONDO DELL'IMPOSSIBILE!
MA... CHE COS'E' UN VARCO PROIBITO?
SI TRATTA DI UN PASSAGGIO DIMENSIONALE DI TIPO ANOMALO! SAI COME FUNZIONANO I VARCHI!...
CERTO! SI APRONO IN LUOGHI SEMPRE DIVERSI E GLI ACCOMPAGNATORI NE SONO INFORMATI DAL BOLLETTINO DELLE GRONDAIE!
QUESTO VARCO NON E' COME GLI ALTRI! RIMANE SEMPRE NELLO STESSO PUNTO E CATTURA LE PERSONE A TRADIMENTO!
ANCHE PER VOI DEL MONDO DELL'IMPOSSIBILE FUNZIONA COSI'?
NO! NOI POTREMMO USARLO NORMALMENTE, MA NON LO FACCIAMO MAI...

...PERCHÉ I VARCHI PROIBITI PORTANO NELLA PREISTORIA DELL'IMPOSSIBILE!
GASP!
VAI A VESTIRTI, PRESTO! DOBBIAMO ANDARE AL CANTIERE DELLA METROPOLITANA!
EHI!... UN MOMENTO!
OGGI LA' SOTTO E' SPARITA UN'ARCHEOLOGA! ALLORA E' LEI LA PERSONA DI CUI PARLAVATE!
SI'! IL VARCO SI E' APERTO PROPRIO IN QUELLA NICCHIA SCOPERTA DAGLI SCAVI!
HO CAPITO! SARO' PRONTO IN UN ATTIMO!
BRAVO! E... COMPLIMENTI PER L'ELEGANZA!
NON AVEVO MAI VISTO PANTOFOLE COSI' GRAZIOSE!
G-GIA'! ME LE HA REGALATE LA MIA FIDANZATA!
SIGH!

POCO DOPO...

RACCONTATEMI IL RESTO DELLA STORIA! CHI VI HA DETTO DELL'ESISTENZA DEL VARCO?

MI HA AVVERTITO MANNY, QUALCHE ORA FA!

PER FORTUNA QUELLI PROIBITI SONO RARISSIMI E NORMALMENTE IRRAGGIUNGIBILI!

GIA'! QUESTO ERA ADDIRITTURA MURATO!

TUTTI I VARCHI PROIBITI LO SONO! UN TEMPO ERA L'UNICO MODO PER NEUTRALIZZARLI!

QUINDI LA NICCHIA E' ANTICA!

E MANNY COME SAPEVA CHE SI TROVAVA PROPRIO LI'?
SEMPLICE! HA LA MAPPA DI TUTTI I VARCHI PROIBITI!
FINCHÉ RESTANO MURATI, NON C'E' PERICOLO! NON IMMAGINAVA CERTO CHE QUESTO SAREBBE STATO RIPORTATO ALLA LUCE!
COSI', QUANDO HA SAPUTO DELL'ARCHEO-LOGA SCOMPARSA...
... HA INTUITO L'ACCADUTO E SI E' MESSA IN CONTATTO TELEPATICO CON VOI, PER INFORMARVI!
CI SIAMO! IL CANTIERE E' LAGGIU'!
SCOEEEEEEEEEEK

QUI LA NUOVA GALLERIA INCONTRA IL VECCHIO TRACCIATO.
DOVREMO ISPEZIONARE L'INTERA RETE. CI VORRANNO ORE.

NON MI ASPETTAVO DI TROVARE TANTA CONFUSIONE.
E' NORMALE, QUANDO SPARISCE QUALCUNO.
MEGLIO COSÌ! CON QUESTO TRAMBUSTO PASSEREMO INOSSERVATI!
STIAMO PER RAGGIUNGERE LE GALLERIE! DOVE SI TROVA LA NICCHIA?
SECONDO I MIEI CALCOLI, A CIRCA UN CHILOMETRO DA QUI!
DUNQUE, NON POSSIAMO AVVENTURARCI A PIEDI! CI SERVE UN MEZZO DI TRASPORTO!

GUARDA! QUELLO FA AL CASO NOSTRO
GIA' IL PROBLEMA SARA' METTERLO IN MOTO!

NON M' AVETE ANCORA SPIEGATO PERCHÉ LA SITUAZIONE E' COSI' GRAVE!
UN ESTRANEO SENZA ACCOMPAGNATORE PUO' ALTERARE GLI EQUILIBRI DEL NOSTRO MONDO E CAUSARE UNA CATASTROFE!
E TANTO PIU' IN QUESTO CASO! TROVANDOSI NEL PASSATO, POTREBBE CAMBIARE GLI EVENTI E SCONVOLGERE IL PRESENTE!
E POI C'E' PIPWOLF
PIPWOLF? CHE COSA C'ENTRA LUI?
PER GUADAGNARE TEMPO, MANNY LO HA MANDATO NELLA PREISTORIA A CERCARE L'ARCHEOLOGA!
MA ORA SENTO CHE SI TROVA IN PERICOLO.
LO SENTITE? E COME?

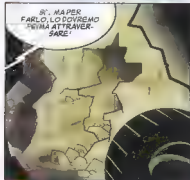
SONO IN CONTATTO TELEPATICO CON LUI!

E POCO FA HO PERCEPITO LA SUA PAURA!
ECCO. STIAMO ENTRANDO NEL TRATTO DI GALLERIA APPENA SCAVATO!

CI SIAMO! LA NICCHIA E' IN QUEL PUNTO!

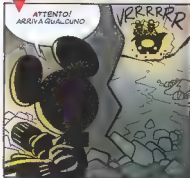
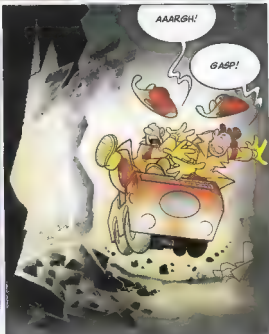
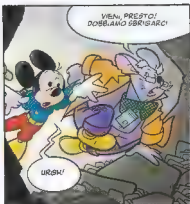
UNA COSA NON CAPISCO C'ERANO MOLTI OPERAI IMPEGNATI NEI LAVORI... COME MAI IL VARCO NON HA CATTURATO ANCHE ALTRE PERSONE?
PERCHÉ SI ATTIVA SOLO IN ALCUNI MOMENTI, QUANDO IL NODO DI ENERGIA RAGGIUNGE LA MASSIMA POTENZA.

MA NOI NON DOVREMO ASPETTARE CHE SUCCEDA! USEREMO QUESTO!
L'AVEVO GIÀ NOTATO! CHE COS'È?

SI CHIAMA SARADORB' SERVE AD APRIRE E A CHIUDERE I VARCHI DIMENSIONALI.
ME LO HA DATO MANNY! E' L'ULTIMO RITROVATO DELLA TECNICA.
E CON QUELLO POTREMO SIGILLARE IL VARCO PROIBITO?
SI'. MA PER FARLO, LO DOVREMO PRIMA ATTRAVERSARE!
GUARDATE LA'! CHI SONO QUEI DUE?
E CHE COSA CI FANNO QUI?
ATTENTO! ARRIVA QUALCUNO
VRRRRRR

VIENI, PRESTO! DOBBIAMO SBRIGARCI!
URGH!

ORA ATTIVERÒ IL SARADORB E ATTRAVERSEREMO IL VARCO. SEI PRONTO?
D-DICIAMO DI SÌ...

AAARGH!

GASP!

WOOOOOOOOOOO
AAAH!
CHE COS'È STATO?
SEMBRAVA UNA SCARICA ELETTRICA!
NON È POSSIBILE... QUEI DUE SONO SPARITI NEL NULLA!

PERFETTO! IL VARCO PROIBITO NON ESISTE PIU'! TU COME TI SENTI?
GLOM! NON VE LO SAPREI DIRE.
E ADESSO QUAL E' IL PIANO?
DOBBIAMO TROVARE PIPWOLF! SPERIAMO CHE INTANTO ABBIA RINTRACCIATO L'ARCHEOLOGA!
COSI' APRIREMO UN VARCO E LA RIPORTEREMO A TOPOLINIA
E COME CONVINCERETE JULIA MC GAFFIN A NON SVELARE QUESTA STORIA?
LE PROCURERO' UN'AMNESIA. E' L'UNICA SOLUZIONE!

E COSI' QUESTA E' LA PREISTORIA DELL'IMPOSSIBILE. ME L'IMMAGINAVO PIU' STRAVAGANTE!
EH, EH. VEDRAI CHE LE SORPRESE NON MANCHERANNO
IL PASSATO REMOTO DEL NOSTRO MONDO E' UN MISTERO ANCHE PER NOI!
A PROPOSITO DI SORPRESE CREDO DI AVERNE TROVATA UNA!
?
E QUESTO CHE COS'E'?
NON LO SO' SEMBRA LA RAFFIGURAZIONE DI UN ESSERE MITOLOGICO!
LO STILE E' TIPICO DELLE CULTURE PRIMITIVE! CHE COSA SAPETE DEI POPOLI DELLA VOSTRA PREISTORIA?
MOLTO POCO TI HO DETTO CHE AAAH...

CHE COSA AVETE, TOPPERSBY?
HO SENTITO LA VOCE DI PIPWOLF! E' STATO UN ATTIMO!
DICEVA "PERICOLO! ATTENTO ALLE OMBRE!" POI IL CONTATTO SI E' INTERROTTO
OMBRE? CHE COSA PUO' SIGNIFICARE?
NON NE HO IDEA! MA LO SAPREMO PRESTO!
E' CHIARO CHE PIPWOLF SI TROVA NEI GUAI. E NON E' LONTANO DA QUI!
AAAHHHH

TOPOLINO
TOPOLINO
MENO MALE, SI STA RIPRENDENDO
TOPOLINO, MI SENTI?
OHI... LA MIA TESTA! C-CHE COSA E' SUCCESSO?
HAI PRESO UN BRUTTO COLPO, MA NON E' NIENTE DI GRAVE!
RICORDO CHE SIAMO STATI ASSALITI E POI... PIU' NULLA!
SONO SVENUTO ANCH'IO! POI QUALCUNO CI HA PORTATO QUI.
HANNO DATO UNA RANDELLATA ANCHE A ME! SENTI CHE BERNOCCOLO!
MA DI CHI STATE PARLANDO?

CHE COSA CI FARANNO ADESSO?
NON LO SAPPIAMO! I WROOR PARLANO UNA LINGUA INCOMPRENSIBILE.

DICI DAVVERO?
E' UNO DEI TESTI PER L'ESAME DA ACCOMPAGNATORE E SICCOME IO
CERTO! QUANDO MANNY MI HA CHIESTO DI VENIRE NELLA PREISTORIA, HO PENSATO CHE IL LIBRO MI POTESSE SERVIRE!
TI DISPIACE VENIRE AL DUNQUE?
COSÌ HO PORTATO IL LIBRO CON ME, MA APPENA SONO ARRIVATO..
"I WROOR MI HANNO ASSALITO COME È SUCCESSO A VOI!"
E IL LORO CAPO MI HA PORTATO VIA IL LIBRO!
QUESTA NON CI VOLEVA!

IL SARADORB! HANNO PRESO ANCHE IL MIO SARADORB!
OH, NO!

SENZA QUELLO STRUMENTO NON POSSIAMO TORNARE INDIETRO! RESTEREMO BLOCCATI NELLA PREISTORIA!
CALMATEVI, TOPPERSBY! VEDIAMO UN PO'

...IL SARADORB E IL LIBRO CI SONO INDISPENSABILI! DOBBIAMO PRIMA DI TUTTO CERCARE DI RECU-PERARLI!

POI CI METTEREMO ALLA RICERCA DELL'AR CHEOLOGA!
STARA' DI CERTO VAGANDO QUI INTORNO! TROVARLA NON SARA' DIFFICILE.

FORZA, ALLORA! VEDIAMO DI USCIRE DI QUI!

LA PORTA E' CHIUSA DA UN PALETTO MA QUESTA FESSURA E' ABBASTANZA LARGA ..

...PER FARCI PASSARE UNA LAMA.
UN COLTELLINO PORTACHIAVI! UAO!
E DOVRESTI VEDERE LE SUE PANTOFOLE.
QUALI? QUELLE A FORMA DI PUPAZZO?
UMPF! VI HO GIÀ DETTO CHE SONO UN REGALO!
FUNZIONA! IL PALETTO CEDE!
ORA DOBBIAMO INDIVIDUARE LA CAPANNA DEL CAPO!
SO IO QUAL È! SEGUITEMI!
CI È ANDATA BENE! SIAMO AL RIPARO DELLE ROCCE!

ECCOLA! E' QUELLA CON IL TROFEO APPESO SULLA PORTA.
È LA VIA E' LIBERA. ANDIAMO!

DARO' UN'OCCHIATA ALL'INTERNO! VOI RESTATE QUI!
INTESI! SII PRUDENTE!

UNA FINESTRA! UHM... FA GIUSTO AL CASO MIO.

QUELLO DEV'ESSERE IL CAPO! HA IL SARADORB APPESO AL COLLO!
RRROOON ZZZZZ!
E QUELLO E' IL LIBRO DI PIPWOLF!
SENTI COME RONFA! ORA O MAI PIU'!
ADESSO VIENE IL BELLO!
...ZZZ...

UHR?
EHM... S-SALVE!
Y A A A A H H R!
GASP! IL TROGLODITA HA IL SONNO LEGGERO!
GUUUN! YAAAHHR!
OH, NO! LO HANNO SCOPERTO!
UHM... QUI SI METTE MALE!
RAAAT! UWA JEEE!
VIA PRESTO!
KO KAYE'?
ELRAT SENN EYUT
NASCONDIAMOCI SULLA MONTAGNA!
HAI RECUPERATO IL LIBRO? BEL COLPO!

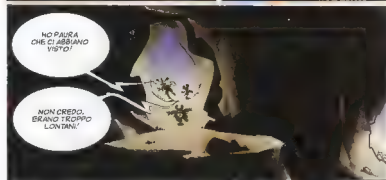
STAVO PER PRENDERE ANCHE IL SARADORB ERO QUASI RIUSCITO UMPF!
E ADESSO, COME FAREMO A RECUPERARLO?
PANT! CREDO CHE AL MOMENTO IL PROBLEMA SIA...
...COME SFUGGIRE A QUEGLI ENERGUMENI! GAMBEEE!
DOBBIAMO SEMINARLI! INFILIAMOCI IN QUELLA GOLA!
UH? QUESTO POSTO MI RICORDA QUALCOSA!

PASSAMI IL LIBRO, TOPOLINO!
UH? TIENI!
DEVI METTERTI A LEGGERE PROPRIO ADESSO?
FIDATI! SO QUELLO CHE FACCIO!
EMMO' NDO ANNAM?
NUNN OSACH. WARD SYVEGH KWAYCOS!
PAAR ME SONG YUT DELLA'!
YAMME! FEMO ELRAT ATÒK!

ANF
CI ABBIAMO DEPISTATI!! PANT
GIÀ! MA CI SIAMO PERSI ANCHE NOI. COME USCIREMO DA QUESTO LABIRINTO?
TRANQUILLI! CI PENSO IO!
TU?!
VI HO DETTO CHE RICORDAVO QUESTO POSTO! NEL NOSTRO PRESENTE È UN SITO ARCHEOLOGICO!
E NEL MIO LIBRO C'È LA MAPPA! VENITE CON ME!
THE LABYRINTH

EVVIVA! SEI GRANDE, PIPWOLF!
E' VERO. TE LA STAI CAVANDO PROPRIO BENE.
EH, EH! MODESTAMENTE...
IL TUO LIBRO PARLA ANCHE DEI WROOR?
UHM... MOLTO POCO. SONO UN POPOLO QUASI SCONOSCIUTO.
GUARDATE, TOPPERSBY. QUI DICE CHE SI NUTRONO DI... AAARGH!
AAARGH!
GLOM! ORA SAPPIAMO PERCHÉ CI AVEVANO CATTURATO E CHE COSA VOLEVANO FARE DI NOI...
GIÀ. AVREI PREFERITO CONTINUARE A IGNORARLO.
TUM
SEGUITEMI. SAREMO FUORI IN POCHI MINUTI!

DUE ORE DOPO...
CHE COSA VI DICEVO? CE L'ABBIAMO FATTA.
SGRUNT! CE L'AVREMMO FATTA MOLTO PRIMA.
SE QUALCUNO NON AVESSE LETTO LA MAPPA AL CONTRARIO! SGRUNT!
BAH! QUANTE STORIE PER UNA PICCOLA DISTRAZIONE.
EHI! VENITE A VEDERE!
UN GRAFFITO UGUALE A QUELLO CHE ABBIAMO GIÀ TROVATO
L'HO GIÀ VISTO! È ILLUSTRATO NEL MIO LIBRO.
AAAAAH!
C-CHE COS'È STATO?
SI DIREBBE... UN RUGGITO!
SEMBRAVA CHE USCISSE DALLE VISCERE DELLA MONTAGNA!
PROPONGO DI ALLONTANARCI DA QUI!
APPROVATO ALL'UNANIMITÀ!

GASP! I WROOR!
OH, NO! ANCORA LORO!
SVELTI, DOBBIAMO NASCONDERCI!
PUFF VORREI TANTO ESSERE A TOPOLINIA! PANT...
RIFUGIAMOCI IN QUELLA CAVERNA!
HO PAURA CHE CI ABBIANO VISTO!
NON CREDO. ERANO TROPPO LONTANI!

KWANO BEKUM YRÀT, VEJ MANGÈYE LURÈCH!
ANTE KASARÀN! NKOPP OMUNT CEŠTEVA NYŠUN!
AAAH! O MOLOKUN!
GUARDATE, SI SONO FERMATI! SEMBRANO SPAVENTATI!
TURNUM YNDRÈ! O MOLOKUN CE SBRANASS ATTUT!
ALE' BRUT KATYFF!
WARD! YRÀT!

GASP!
CI HANNO VISTO
RISALIAMO
LA MONTAGNA. E' L'UNICA
SALVEZZA.
YAAAHH!
ASÙN NOST!
OH, NO!
GUADAGNANO
TERRENO!
CORRIAMO
VERSO LA GOLA
E..
?

AAAH!
O MOLOKUN!
AAAH!
FUGGIAMO! PRESTO!

URGH!
TUMF
ULP! IL SARADORB!
PRESO!
ZAFF
FORZA, TOPPERSBY TOCCA A VOI!
VENITEMI VICINO, PRESTO.
LICK

FIUUU! SALVI PER UN PELO.
MA... QUESTO POSTO LO CONOSCO!
LO CREDO BENE! E' LA STAZIONE DEGLI AUTOBUS DI TOPOLINIA.
SIAMO CERTI CHE QUEL MOSTRO NON POSSA PIU' RAGGIUNGERCI?
CERTISSIMI! TOPPERSBY HA CHIUSO IL VARCO DIETRO DI NOI.
ORA, PERO' DOBBIAMO TORNARE SUBITO INDIETRO!
GIA' DOBBIAMO ANCORA RECUPERARE L'ARCHEOLOGA!
INTERROMPIAMO LE TRASMISSIONI PER UN'IMPORTANTE NOTIZIA: LA PROFESSORESSA JULIA MC GAFFIN E' STATA FINALMENTE RITROVATA.
?!

I SOCCORRITORI L'HANNO RINTRACCIATA POCO FA IN UNA GALLERIA DELLA METROPOLITANA. L'ARCHEOLOGA HA DETTO DI ESSERSI SMARRITA E...
MA ALLORA... È SEMPRE RIMASTA A TOPOLINIA!
NON HA MAI ATTRAVERSATO IL VARCO PROIBITO!
E ABBIAMO FATTO TANTA FATICA... PER NIENTE?
EHM... HO PAURA DI SÌ!
BE', PERÒ ABBIAMO SIGILLATO PER SEMPRE IL VARCO PROIBITO!
E IO HO STUDIATO PER L'ESAME DI PALETNOLOGIA!
SE NON ALTRO È FINITA BENE!
VI SALUTO, AMICI! VADO A RECUPERARE L'AUTO E POI FILO A DORMIRE!
TE LO MERITI! CIAO, TOPOLINO! E... GRAZIE!
CI VEDIAMO
C'È UNA COSA CHE MI CONSOLA: NON RIVEDRÒ MAI PIÙ LA VOSTRA PREISTORIA!
EH, EH, TI ASSICURO CHE VALE ANCHE PER ME!

IO FACCIO UN SALTO AL TOPO BIANCO VIENI ANCHE TU?
NO, DEVO RIENTRARE A CASA E INFORMARE MANNY SALUTAMI SENTINEL E GLI AMICI!
ARGH! IL MIO LIBRO! L'HO LASCIATO IN QUELLA CAVERNA!
?!
E DENTRO C'ERANO ANCHE I MIEI APPUNTI
EHI! NON PENSERAI DI
SENZA QUEL LIBRO NON POSSO DARE L'ESAME! DOBBIAMO TORNARE A PRENDERLO!
SGRUNT!
E DAI, TOPPERSBY! NON L'HO FATTO APPOSTA!
OH TACI
MA IO
TI HO DETTO TACI!
WOOING

DISINFORMAZIONE PUBBLICITARIA
CRASH-TEST®
OCCHIALI
DA SUOLE
INDISTRUTTIBILI!

CHIEDILO A LI & FIFI
WALT DISNEY
SIETE IN VACANZA? BEATI VOI! IO INVECE HO DECISO FINALMENTE DI DARE UNA RIPULITA ALLA CASA.
ERA ORA!
UMPF! VI PRESENTO UN SIMPATICO SOPRAMMOBILE PARLANTE!
BE' È DIFFICILE PARLARE SOTTO TUTTA QUESTA POLVERE.
HO DETTO CHE PULISCO! E SICCOME TRA LE LETTERE C'ERA QUESTO VOLANTINO PUBBLICITARIO HO PENSATO DI CHIAMARE
M.L.
...MOSTRA LINDA LA MAGA DELLE PULIZIE SGRUNT!
A-APPUNTO!
TUMP!
EHI! QUESTA CASA È SPAVENTOSA!
GRAZIE! ANCHE VOI AVETE UN ASPETTO ORRIBILE!
ADULATORE! MA SONO GIÀ FIDANZATA.
EH, EH!
MENO MALE!

ALLORA, DA DOVE COMINCIAM... ARGH!
DAL PADRONE DI CASA!
ZITTO, O VIVA IL SAPONE IN BOCCA.
M-MA.
WASH
WASH
SPLOSH
ECCO. AVETE UN ASCIUGACAPELLI IN CASA?
NO MA.
NON FA NIENTE! CI PENSO IO!
URGH!
WOOOSH
E ADESSO PENSIAMO AL RESTO!
SI, PER FAVORE UMPF!
QUESTO TAPPETO HA BISOGNO DI UNA BELLA BATTUTA.
EHM... TOGLIAMO LE RAGNATELE PRIMA.
SPLAT
NO! NO! AHIO!

ECCO QUI HO ADDIRITTURA PAURA DI ENTRARE. AVETE UN PRODOTTO SPECIFICO?
CERTAMENTE!
IL PADRONE DI CASA! COSÌ IMPARERETE COME SI FA E LA PROSSIMA VOLTA LO FARETE DA SOLO!
YARGH! M-MA M-AVETE APPENA L-LAVATO.
FRUSH FRUSH
NON C'È PROBLEMA.
SGUASH
SPLOSH
ADESSO NON SERVO PIÙ VERO?
SE MAI VI VENGO A PRENDERE!

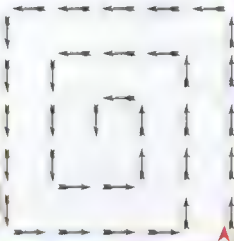
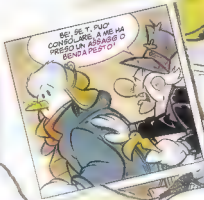
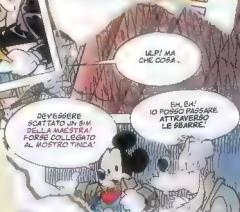
GRRR.. E' L'ULTIMA VOLTA CHE LA CHIAMO.
NON LAMENTARTI VICINO.
POTEVA ANDARTI PEGGIO! GUARDA ME!
BIGWOLF! ANCHE TU..
GIA'! QUEL VOLANTINO E' ARRIVATO A TUTTI NEL QUARTIERE!
CRASH
TLING
STA SPACCANDO ANCHE I VETRI DI PIPWOLF
DICE CHE COSÌ NON SI PERDE TEMPO A PULIRLI!
MA.. E' TERRIBILE
QUESTO E' NIENTE ASPETTA CHE TI PRESENTI IL CONTO
FINE

Giochi al Topo Bianco

Eccovi un po' di giochi come quelli che facciamo noi la sera al Topo Bianco, per far passare il tempo. E sono belli tosti, non c'è che dire! Coraggio, amici, chi comincia?

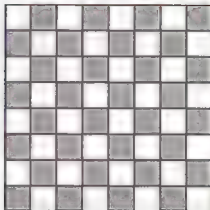
LE FRECCE DEL TEMPO

Una leggenda dice che chi riesce a risolvere questo gioco ottiene il dono di viaggiare nel tempo. Osservate questa spirale: basta spostare soltanto quattro frecce e la freccia di inizio, anziché trovarsi all'esterno della spirale, si sposterà all'interno. Come?

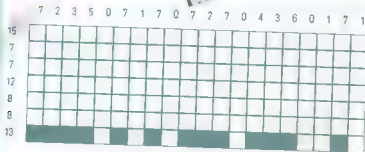
di Sentinel

BATTUTE OSCURE
Di nuovo un misterioso sortilegio ha colpito i nostri amici, mescolando le lettere delle parole che dicono. Per rimettere le cose a posto ci vorrebbe un contro-incantesimo oppure... soltanto un po' di fantasia!
SENTIRE I LORO TENTACOLINI INTORNO AL COLLO
EH, EH! FA GALLI: L'IDEA È MEGLIO!
BE', SE T. PUO' CONSOLARE, A ME HA PRESO UN ASSAGG O BENDA PESTO!
ULP! MA CHE COSA...
DEVESSERE SCATTATO UN SIM DELLA MAESTRA! FORSE COLLEGATO AL MOSTRO TINCA!
EH, EH! IO POSSO PASSARE ATTRAVERSO LE SBARRE!
ENIGMA MONETARIO
DALLE PARTI DI BRRRVILLE, TRA GHOSTLAND E ULUTOWN, SI USANO SOLO DUE TAGLI DI BANCONOTE, UNA DA 10 SDROMI E L'ALTRA DA 20 SDROMI. UN BRRRVILLESE PRENDE DUE BANCONOTE, SOMMA IL LORO VALORE E SCOPRE DI AVERE 30 SDROMI. PERÒ UNA BANCONOTA NON È DA 10 SDROMI: COM'È POSSIBILE?

MANGIADAMA

Sapete giocare a dama impossibile? Be', le regole non sono semplicissime: bisogna disporre le 8 pedine bianche e le 8 pedine nere in modo che non ci siano mai 3 pedine dello stesso colore allineate in orizzontale, diagonale o verticale. Le soluzioni sono tante: il primo che ne trova una, mangia le pedine dell'avversario (che sono di squisito cioccobruzzo... slurp!).

NUMERI QUADRATI

Questo gioco arriva da Invisibilia, il posto impossibile dove si registra il maggior numero di oggetti smarriti. Osservate questo quadrato e, ragionando sulle possibili relazioni tra i numeri che vi sono inseriti, indovinate quale numero deve essere logicamente inserito nella casella che è rimasta vuota.

a	b	x	d	c
10	1	9	2	11
7	2	5	1	6
9	3	6	2	8
5	1	4	3	7
4	2		1	3

L'ULTIMA TRAVERSATA

Una famiglia impossibilese formata da mamma, papà, figlio, figlia e kuccio (una specie di cane) deve attraversare l'Emuif (fiume che scorre nel Mondo dell'Impossibile) per andare a fare un pic-nic alla Palude dello Sprofondo. Però, sulla riva dell'Emuif c'è solo una zattera che può trasportare al massimo 60 krost (corrispondenti a 60 kg). La mamma e il papà impossibilesi pesano 60 krost ciascuno, i due figli e il kuccio pesano 30 krost ciascuno. Come fanno per passare sull'altra riva?

BIANCO E NERO

Questo schema è formato da 140 caselle sistemate su 7 file di 20 caselle ciascuna. Alcune caselle sono bianche, altre colorate. All'inizio di ciascuna colonna è indicato il numero delle caselle da colorare. Se colorate le caselle giuste apparirà una parola... da paura! (Alcune le abbiamo già colorate noi per darvi una mano...)

NUMEROLOGIA

I numeri fanno magie lo sapevate? Provate ad abbinare correttamente quelli elencati qui a fianco alle frasi riportate qui sotto un minuto dovrebbe bastarvi.

1
2
3
4
6
7
8
9
10
12
16
18

CHELE DELLO SCORPIONE
COLORI DELL'ARCOBALENO
FACCE DI UN TETRAEDRO
PEZZI DEGLI SCACCHI
PEZZI DELLA DAMA
PIANETI DEL SISTEMA SOLARE
PUNTI NEL MESSAGGIO SOS IN MORSE

RE MAGI
SATELLITI DELLA TERRA
SATELLITI DI SATURNO
TENTACOLI DEL KRAKEN, IL CALAMARO GIGANTE
ZAMPE DEL RAGNO

CHE COS'E CHE COSA?

Siete in grado di distinguere e dividere i serpenti dagli uccelli nell'elenco riportato qui sotto? Potrebbe esservi utile, se un giorno vi perdeste nel Bosco dei 100 Scomparsi e sentiste qualche rumore strano.

ASSIOLO - BIACCO - CALOPSITE - CARACARA - CERVONE
CODIBUGNOLO - COLUBRO - CORONELLA - GHEPPIO
LODILAIO - MARASSO - MORETTA - MORIGLIONE - MUSSURANA
NATRICE - ORBETTINO - SAETTONE - SCINCO DI FUOCO
STRILLOZZO - SVASSO

UCCELLI ....

SERPENTI ....

Soluzioni

LE FRECCE DEL TEMPO

BATTUTE OSCURE

LE GIOIE DELLA FAMIGLIA
BASTONE DA PASSEGGIO
SISTEMA D'ALLARME
MANOSCRITTO

ENIGMA MONETARIO

Una moneta non è da 10 sdromi perché è da 20. Quella da 10... è quell'altra! (Scusate, ma i brrrvillesi amano le freddure...).

DAMA

NUMERI QUADRATI

Il numero è il 2. La relazione tra numeri è: a - b = x; c - d = x

L'ULTIMA TRAVERSATA

Partono i due figli
Uno torna e porta dall'altra parte il kuccio.
Torna di nuovo e scende
Attraversa il papà.
Torna l'altro figlio.
Torna dall'altra parte insieme al fratello.
Torna un solo figlio.
Scende. Attraversa la mamma.
Torna l'altro figlio.
Carica il fratello e insieme attraversano il fiume

BIANCO E NERO

NUMEROLOGIA

1. I satelliti della Terra
2. Le chele dello scorpione
3. I Re Magi
4. Le facce di un tetraedro
6 I punti nell'SOS Morse
7. I colori dell'arcobaleno
8. Le zampe del ragno
9. I pianeti del sistema solare
10. I tentacoli del kraken, il calamaro gigante
12. I pezzi della dama
16. I pezzi degli scacchi
18. I satelliti di Saturno

CHE COS'E CHE COSA?

UCCELLI	SERPENTI
Assiolo	Biacco
Calopsite	Cervone
Caracara	Colubro
Codibugnolo	Coronella
Gheppio	Marasso
Lodilaio	Mussurana
Moretta	Natrice
Moriglione	Orbettino
Strillozzo	Saettone
Svasso	Scinco di fuoco

X-mail

TERRESTRUCCI CARI,

strabuuuuuh! dal vostro luponzolo io me. Vedo che molti di voi sono abbronzati, come va di moda sulla Terra. Qui da noi, invece, si prende la luna *e più si è bianchi e più ci si sente in forma. Per gli impossibilesi è abbastanza curiosa la vostra abitudine di "prendere il sole". Ma non avete caldo?!? E non vi dà fastidio la luce negli occhi? Grazie per la risposta. Ma ora parliamo del grande tema del mese:* la scuola. *Argh! Pensate che io non ho nemmeno finito i compiti delle vacanze... ho ancora in sospeso un tema dal titolo: "Descrivi in due paginette, non più di due, le persone più speciali che conosci. Non più di due pagine. Pipwolf". Come vedete, i temi impossibilesi sono personali e non cedibili: il prof. di* temologia pratica *assegna un titolo a ogni allievo e lo complica, per farci scervellare a seconda dei nostri punti deboli. Ecco, il mio punto debole... è la lunghezza!!! Io, nel mio tema, ho deciso di parlare di voi, ma ho già scritto* 27 pagine *e non ho ancora finito! Perché, ditemi, perché i fogli sono così piccoli, corti, stretti, soffocanti anche qui nell'Impossibile? Io ho un sacco di cose da dire sui miei amici terrestrini! Ehi, ma è finita anche questa pagina! Ma allora ce l'hanno proprio con me... Va bene, me ne vado, ma non prima di avervi abbracciato, con tutto il mio affetto lupide.*

Il vostrissimo
Pipwolf

X-MAIL
c.p. 340 - 20102 Milano
e-mail: xmickey@disney.it

P.S. Perché non mi raccontate qualcosa di voi terrestri? A me piace tanto imparare le vostre abitudini. Intanto, il mio libro sta andando avanti, così saprete tutto di me.

X-mail

Mille numeri

Molti amici sono interessati alla numerazione di X-Mickey, partita con il n. 1000. Sì, è stata una mia idea, ma non mi sembra così strana! Che differenza c'è tra andare avanti o andare indietro, terrestri cari? La strada è la stessa. A chi si preoccupa perché il numero 1 sarà pubblicato tra un'ottantina di anni terrestri dico: se vi fa tanto soffrire, chiederò alla redazione se posso farlo uscire a piacere, un giorno che mi va. Che ne dite?

CIAO SUSI! E L'INDIRIZZO?

Buhissimerrimissimo! a tutta la redazione. Sono una bambina di 42 anni e sono felice che ci siano fumetti che interessino ancora tanti di noi piccoli e che abbiate inventato X-Mickey, anche se esce solo una volta al mese

Bacioni da Susi

Cara bambina, strabuh! a te e grazie per questi complimentini teneri. Vorrei tanto mandarti la X-Card... ma qual è il tuo indirizzo?

La X-card

La X-Card è la carta d'identità dei fan di X-Mickey. Per ora serve a riconoscere i colleghi lettori. Tenetela a portata di mano e, quando avete l'impressione che una certa persona potrebbe essere un "X-Mickide", mostratela in vista. Grandi amicizie assicurate! Pipwolf

DUE DOMANDE SUPER

Prima di tutto "in bocca al lupo" per l'esame e buona fortuna in amore. Ice, essendo così coperto, non si squaglia? Visto che sei mezza persona e mezzo lupo, ti piacciono i gatti? Un buh! da me e la mia famiglia.

Federico M.

Caro Fed stai tranquillo. Ice non si skuoggile sqcuglia scuote... insomma, quella parola che hai usato tu, difficilissima! Nell'impossibile, se uno è un pupazzo di neve, è un pupazzo di neve! Non è influenzato dalle temperature. Anche sulla Terra, d'altronde, se ci sono 43 °C gli umani non si sciolgono giusto?

Per quanto riguarda i vostri gatti io li trovo meravigliosi! Sono pelosi come me e hanno le unghie simili alle mie!

Se X-Mickey uscisse tutti i giorni, vivrei in edicola, così non dovrei uscire di casa ogni giorno! Alessandro D.M.

AVVISO

- Se ti mancano numeri di X-Mickey, puoi chiederli al Servizio arretrati, tel. 02 29085191
- Raccontaci una storia misteriosa un'avventura inspiegabile capitata proprio a te. Spediscila a **Storia misteriosa, X-Mail, c.p. 340, 20102 Milano**. Oppure invia una e-mail a **xmickey@disney.it**

PARENTI COI SERPENTI

Carissimo Pipwolf, innanzi tutto uno straBUH! Vorrei chiederti un favore: potresti dedicare un megagalattico 'BUH' ai miei amici preferiti, che, ogni volta che vengono a casa mia, non fanno altro che leggere le vostre fantastiche storie? Si chiamano Rachele e Federico e anche loro vi salutano volentieri, anzi, vi enberissimissimo! Salutami tanto Topolino, Manny, Ice, Marzabar ma soprattutto Sentinel. **Erica T., Bassano (VI)**

Il tuo lupacchiotto e i suoi amici sono onorati da tanti BUH! Che bella la tua foto! Io adoro vedere voi terrestrini.

X-mail

La X-card

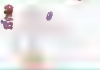
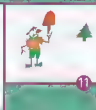
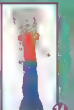
Caro Pipwolf, ho notato che la maggior parte delle volte finisci sempre nei guai. Qualche volta hai avuto paura? Baci
Daniela Z.

Ma certooooo! Io ho sempre paura, ma affronto lo stesso gli ostacoli.

L'AMICA DEL VENTO

Caro Pipwolf, mi succedono spesso due cose strane. A scuola, quando fa caldo, penso all'aria fresca e, in quel preciso momento, un bel venticello mi rinfresca. Invece in spiaggia, quando il mare è calmo e vorrei delle onde un po' più alte, eccole che vengono. Secondo te, cosa vuol dire?
Irene B., Vicenza

Cara Irene, ti ho sempre detto che anche voi terrestrini siete un pochino magici! Io non so darti una spiegazione precisa, ma tu, magari, sei molto simpatica al vento e al mare.

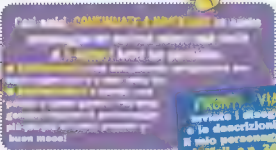
PARENTAME MA NON SOLO!

5 Pipold, mio nonno. A 1234 anni deve ancora superare l'esame di Accompagnatore! *By Mattia T.*
6 X-Minnie, figlia di X-Mickey e di Man-ny. *By Ruben G.*
7 Pipwolfa, accompagnatrice. *By Annalisa.*
8. La madre di Manny, Menny, ha ripetuto 17 volte l'esame. *By Martina G.*
9 Nicolas, cugino di Manny, presidente dell'Impossibile. *By Mirko C.*
10 La mia antipaticissima sorella Ashley. *By Edoardo T.*
11 [illegible], fratello minore di Ice, amante dei ghiaccioli perché lo aiutano nella sua crescita. *By Mario R.*
12. Mio nonno Norwolf, sempre preoccupato per la mia salute. *By Dennis F.*
13 [illegible], la mia sorella gemella che ama molto leggere. *By Susanna.*
14 Ehm... ehm la mia fidanzata [illegible]! È molto coraggiosa e aiuta me e Topolino a uscire dai guai. *By Alessandra F.*

POSTA IN ARRIVO

Caro Pipwolf, sono il tuo più sfegatato fan e, mentre leggevo e rileggevo i miei X-Mickey, mi sono domandato: "Perché non faccio un ritratto ai due protagonisti del mio giornalino preferito, così continuo a tenermi in contatto con un certo lupacchiotto che non pulisce mai la sua camera e a fare più caos gli dà una mano il suo libro predatore da guardia...?"

Il tuo Giovanni

P.S. Adesso che vado in vacanza ti mando le foto dei posti che visiterò, così potrai paragonarli ai tuoi. Non devi ringraziarmi, perché mi sono dimenticato di farti il regalo di compleanno...

Caro Giovanni, ma sai che io e Topolino siamo proprio come ci hai disegnati? Ho già appeso il ritratto vicino alla mia scrivania! Grazie millecinquecentoventitré. Non vedo l'ora di ricevere le foto!

buon mese!

VIA!
inviate i disegni
e le descrizioni a:
Il mio personaggio,
X-Mail, c.p. 340,
20102 Milano

SENTINEL E ALTRI MISTERI

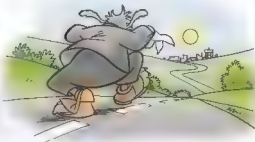
Buh a tutti voi. Volevo chiedere a Pipwolf la descrizione di Sentinel e il disegno dei due postini invisibili, Igor e Jeremy. E, se possibile, se mi fa capire meglio chi è Pip-pot.

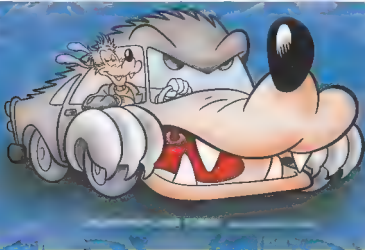
Matteo F., Bologna

Caro Matteo, Sentinel è alto, con le spalle larghe. Ha la faccia piuttosto rotonda e anche un po' quadrata, a seconda delle espressioni. A volte ha i baffi, a volte la barba, a volte niente, ma a me piace con la barba. I capelli sono un po' lunghi sul collo, ma non tanto. Quando da noi è autunno lui li perde come le foglie, ma poi gli ricrescono più folti di prima. Porta sempre il grembiule, con sotto camicie a quadrettoni oppure bianche. Per quanto riguarda Igor e Jeremy, non posso aiutarti: non li vedo neppure io! Pip-pot è il mio amico del cuore e ho passato con lui tutta l'infanzia. Fa il musicista e gira per l'Impossibile a fare spettacoli. La sua canzone più famosa si intitola "Non essere scorbutico". Come tutti gli artisti, è un Accompagnatore e, anche se non esercita l'attività, ha poteri magici tipici degli Accompagnatori.

Non perdete il prossimo numero! Finalmente potrete venire a casa mia!!! VI ASPETTO!

Prima di terrorizzare...

...quanta strada devi fare?

Parlane con un concessionario

WOLFWAGEN

WOLFWAGEN

VEICOLI DA LAVORO PER IL LUPO MANNARO MODERNO

IL SOTTERRANEO
WALT DISNEY
LA VILLA DI MANNY SORGE SU QUESTA
DA TEMPI IMMEMORABIL
MISTERO

AAAAH
OH, NO! IL SUCCO DI RANFRAGNANO DEL 31
UUUH
UFF.
UOOOU
GRR
CLANG
GRR!

MA CHE COSA STA SUCCEDENDO?

LO SO, DETESTATE LA CENTRIFUGA, MA NON FATE TANTE STORIE... CHE COS'AVETE STASERA?

ALLORA? CHE COSA ACCADE QUI DENTRO?

CHE COS'È TUTTA QUESTA AGITAZIONE?

FRRR... CHE INQUIETUDINE, STASERA! C'È QUALCOSA CHE NON VA GERTIE?

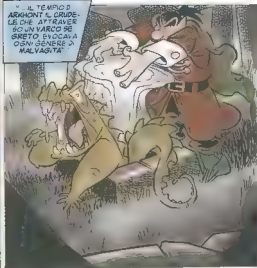
RUNF! RUNF!
GERTIE? GERTIE!

FLAP
FLAP
FLAP
FLAP
FLAP
FLAP
FLAP
FLAP
FLAP

RUMBLE
TUTTA QUESTA ENERGIA... CHE SIA ARRIVATO IL MOMENTO?

FRAU ZÜCKER! FLAT! ASCOLTATEMI!
SI' MISTER WILBUR!
YAP! YAP!
OOOH...
MISS MANNY? STATE FRRR BENE?
BASTA COSÌ, GERTIE. MI SENTO MEGLIO
SI' SIGNOR GREENSHAM MA VORREI SAPERE CHE COSA E' PRESO A QUEI LIBRI PREDATORI
GRRR.
DI SOLITO SI AGITANO SOLO QUANDO ARRIVANO OSPITI A CUI SPERANO DI RISUCCHIARE UNA STORIA.

STRANO FRRR... ANCHE LE PIANTE DELLA SERRA ERANO... FRRR. INQUIETE!
SMETTILA, GERTIE!
GRRR GRRR
SEMBRA CHE AVVERTA UN PERICOLO
...LAGGIU' IN CANTINA!
SARA' BENE DARE UN'OCCHIATA..
..ANDIAMO!
FERMATEVI, MISS MANNY!
SI', ASPETTATE. SCENDERE IN CANTINA ADESSO NON SAREBBE SAGGIO
?

UHM. PERCHÉ HO LA SENSAZIONE CHE VOI SAPPIATE QUALCOSA CHE IO NON SO?
ALCUNI SEGRETI VANNO RIVELATI SOLO AL MOMENTO OPPORTUNO!
A ME QUESTO SEMBRA MOLTO ADATTO!
"AVETE RAGIONE! INFATTI IL PROZIO WILBUR VI ASPETTA PER PARLARVI.
CARA NIPOTE, È IL MOMENTO CHE TU CONOSCA LA STORIA DI QUESTA CASA E IL DESTINO DI CHI VI ABITA.
MOLTO TEMPO FA, QUESTA COLLINA ERA IL LUOGO PIÙ SPAVENTOSO DEL MONDO DELL'IMPOSSIBILE. VI SORGEVA..."
"...IL TEMPIO DI ARKHONT IL CRUDELE, CHE ATTRAVERSO UN VARCO SEGRETO, EVOCAVA OGNI GENERE DI MALVAGITÀ.

"MA ANCHE IL MALE PIÙ POTENTE PUÒ ESSERE ANNIENTATO E COSÌ ACCADDE."
"TUTTAVIA L'ASTUZIA DI ARKHONT ERA PAR ALLA SUA ABILITÀ NELLE ARTI PROIBITE
DELL'ULTIMO SCONTRO IL SOTTERRANEO SEGRETE
IMPRIGIONARE TORRE
MA NESSUNO FU PIÙ IN GRADO DI TROVARE IL VARCO CHE CONDUCEVA NEL SOTTERRANEO SEGRETO
ARKHONT CONTINUÒ A ESSERE UNA MINACCIA AVEVA PROMESSO CHE UN GIORNO LA SUA ARMA PIÙ POTENTE SAREBBE ATTIVATA DA SOLA
VENDICARLO

"ALLORA DECISI DI COSTRUIRE QUESTA VILLA ESATTAMENTE DOVE SORGEVA IL TEMPIO."
DA QUEL MOMENTO NELLA NOSTRA FAMIGLIA CI SI TRAMANDA IL RUOLO DI GUARDIANO DEI VARCHI
COSÌ QUALCUNO DELLA NOSTRA FAMIGLIA SAREBBE STATO QUI QUANDO IL VARCO SI FOSSE RIAPERTO
ANCHE DI QUELLI SEGRETI
PERCHÉ NON MI AVETE MAI DETTO NIENTE?
VOLEVAMO PROTEGGERVI. TEMEVAMO CHE VI SARESTE MESSA A CERCARE IL SOTTERRANEO DI ARKHONT
METTENDOVI IN PERICOLO
GIÀ, CAPISCO
MA PRIMA O POI DOVEVA ARRIVARE QUESTO MOMENTO!

"IL PERICOLO CHE GERTIE HA AVVERTITO E' L'ARMA DI ARKHONT CHE SI E' ATTIVATA VERO?
TEMO DI SI' PER QUESTO TI HO RACCONTATO LA STORIA!
"ORA TOCCA A TE, MANNY! DEVI SCOPRIRE CHE COS'E' QUESTA TERRIBILE ARMA SEGRETA.
TUMP

CRASH

CRUNK

KREEEE

KREE

KREEE

KREEE

KREE

KREEE

KREEE

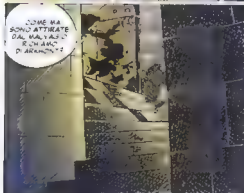
KREEE

STRAAP
WOOOH
CRAK
UH-OH!
VRAAAM
URGH! APPENA IN TEMPO.
VIA DA QUI. PRESTO!
KREEE
KREEE
KREE
KREE
KREE
KREE
ECCO SVELATO IL MISTERO: L'ARMA SEGRETA.
...E IL RICHIAMO PER QUESTI MOSTRI!"

WOOOH
QUESTA È LA VENDETTA DI ARKHONT SENZA IL SUO CONTROLLO QUEGLI ESSERI DISTRUGGERANNO TUTTO
GASP! MA CHE RAZZA DI MOSTRI SONO?
PURTROPPO... EHM... NON C'È STATO TEMPO PER LE PRESENTAZIONI!
CRICK
BE... STIAMO PER SCOPRIRLO... ECCOLI!
CRASH
KREEE
KREEE

SONO

FALTIN?!

NON CAPISCO
SONO CREATURE
POTENTISSIME
INOFFEN
SIVE

COME MA
SONO ATTIRATE

BOTOLA

"... IL SOTTERRANEO DI ARKHONT!"

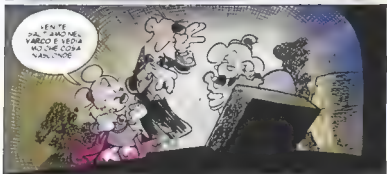
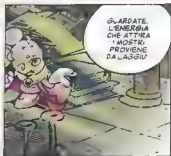
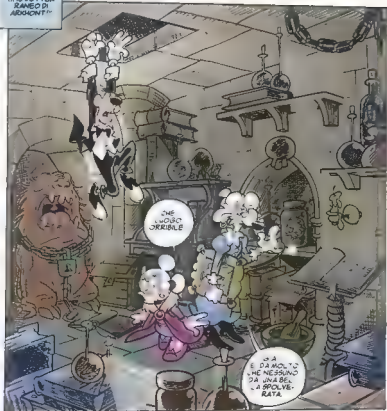
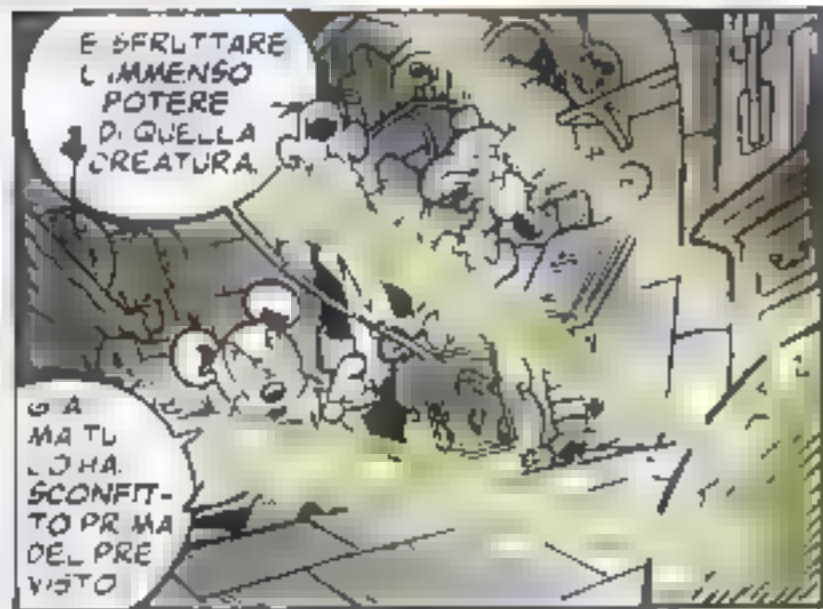
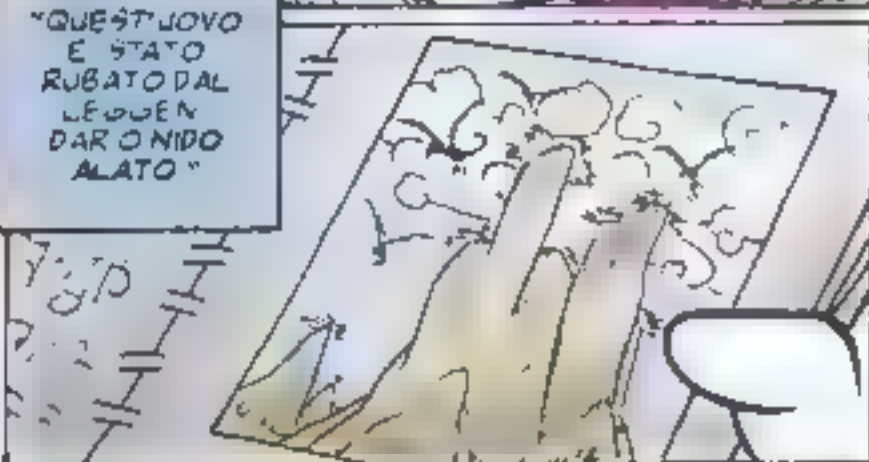
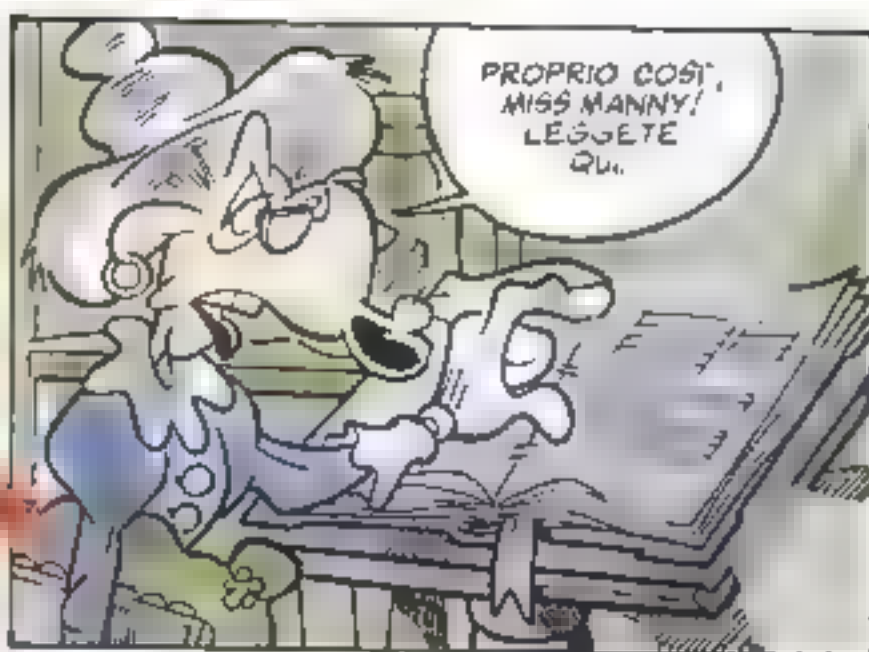
CHE LUOGO ORRIBILE

GIÀ È DA MOLTO CHE NESSUNO DÀ UNA BELLA SPOLVERATA.

MA NON E'
UN RICHIAMO
MAGICO!
E' UN UOVO DI
FALTIN!

PROPRIO COSI',
MISS MANNY!
LEGGETE
QUI..

IL DIARIO
D. ARKHONT
UHM MOLTO
INTERES-
SANTE

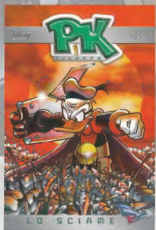
"QUEST'UOVO
E' STATO
RUBATO DAL
LEGGEN
DAR O NIDO
ALATO"

EH, EH! LE UOVA DI FALTIN IMPIEGANO SECOLI A SCHIUDERSI
UHM... COMINCIO A CAPIRE IN CHE COSA CONSISTE LA VENDETTA DI ARKHONT
L'ENERGIA SPRIGIONATA DALL'UOVO STA DIVENTANDO INCONTROLLABILE
"PRESTO RADERÀ AL SUOLO LA VILLA... SE NON LO FARANNO PRIMA GLI ALTRI FALTIN
KREEE
KREE
MA PERCHÉ CI ATTACCANO?
PER RIPRENDERSI L'UOVO. LO RIVOGLIONO!

NON POSSONO SAPERE CHE CHE NON ABBIAMO INTENZIONI MALVAGIE QUINDI NON C'È CHE UNA COSA DA FARE...
TENETE! E' VOSTRO!
KREE

M- MISS MANNY? STATE BENE?
SI' FRAU ZUCKER E TUTTO FINITO PER IL ME-GLIO
NON PROPRIO! GUARDATE COM'E' RIDOT TA LA CASA!

BE', SPERO CHE ALMENO IL PICCOLO FALTIN SIA FELICE DI ESSERE LIBERO!
WOOOSH
INCREDIBILE! E' TORNATO TUTTO IN ORDINE! C- COME' POSSIBILE?
SI'... CREDO PROPRIO CHE SIA FELICE!
Fine

PK. Dietro quella maschera si nasconde un papero con l'hobby di salvare il mondo. La sua identità di solito è un segreto ben custodito, ma da oggi anche voi saprete tutto. Ditelo ai vostri amici, ma soprattutto: non ditelo ai suoi nemici.

Chi è
PK?
IL 20 DI OGNI MESE IN EDICOLA
PK
LO SCIAME
© Disney

... e il prossimo
18 Ottobre non perdete
Maravillia Park